



**SLUB**

Wir führen Wissen.

# **Digitalisierung und dann? Möglichkeiten und Ideen der Nachnutzung digitaler Sammlungen**

**LDP Workshop 6.4.2017, Abschlussdiskussion**

**7. April 2017**

Simone Georgi | Julia Meyer | Annika Valeska Walzel

# Landesdigitalisierungsprogramm Sachsen

## Zusammenfassung

### DIGITALISIERUNG

**Wertvolles Schrift-  
und Kulturgut in  
Sachsen**

### LIZENZIERUNG

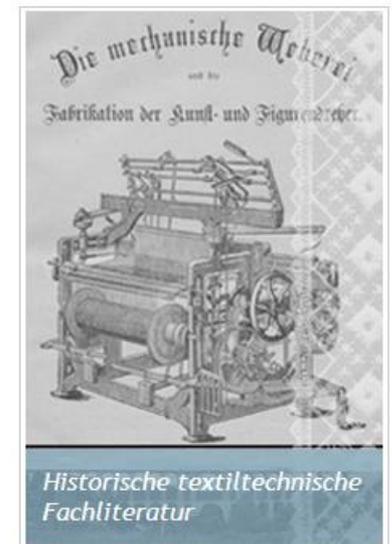
**Digitale Medien  
für sächsische  
Hochschulbibliotheken**

### DIGITALE LANGZEITARCHIVIERUNG

**Digitalisate und elektronisch  
gespeicherte Informationen  
langfristig sicher nutzbar**

# LDP Ergebnisse online => sachsen.digital

## Kollektionen in den Digitalen Sammlungen



# Kultur-Hackathon Coding da Vinci

- „Was passiert, wenn Kulturinstitutionen mit der Entwickler-, Designer- und Games-Community ins Gespräch kommen und aus frei nutzbaren Kulturdaten neue Anwendungen, mobile Apps, Dienste, Spiele und Visualisierungen umsetzen?“
- <https://codingdavinci.de/>
- Teilnahme SLUB 2015 mit verschiedenen Datensets
  - Bibliotheca Gastronomica
  - Reisefotografie - Oswald Lübeck & Franz Grasser
  - Maya-Handschrift - Codex Dresdensis
  - Und drei weiteren Einzelstücken ...

# Kultur-Hackathon Coding da Vinci - Ergebnisse

## NÜRNBERGER LEBKUCHEN



Das Spielprinzip ist bekannt, denn man sieht es täglich in Bus und Bahn: Fleißig werden Zuckerdrops und bunte Bonbons zu 3er-, 4er- oder 5er-Kombinationen zusammengeschoben, um sich die Zeit zu vertreiben und das nächsthöhere Level zu erklimmen. Aber statt mit Zuckerdrops und Bonbons hantiert man in dieser online spielbaren App mit Zucker, Mehl und Zimt – diese sollen zu leckeren Lebkuchen, Makronen und Pfeffernüssen verschoben, äh, gebacken werden. In den sich im Schwierigkeitsgrad steigernden Levels bäckt man über 100 Jahre alte Originalrezepte von Nürnberger Lebkuchen nach. Und natürlich darf man Spielfreude und Rezepte auch mit seinen Freunden teilen.



Zu finden auf:

Webseite   
github 



Datengrundlage:

SLUB Dresden



Team:

Thomas Tursics   

### Extrafeine Schachtel-Lebkuchen.

Bei Anfertigung der Masse zu runden Lebkuchen ist vor Allem darauf zu achten, dass ganz gut ausgetrocknete, abgeschälte Mandeln dazu genommen werden, ebenso ist der Zucker möglichst vom Staub zu befreien, die Gewürze fein gemahlen und Citronat und Orangeat nicht zu grob gehackt ist, ungefähr in der Grösse wie kleine Erbsen.

Die Masse dazu ist folgende:

12 Pfund abgeschälte Mandeln,  
18 „ Zucker,  
4 „ Mehl,  
2 „ Citronat gehackt,  
2 „ Orangeat „  
100 gr. gem. Zimmt,  
20 „ „ Nelken,  
10 „ „ Muskatblüthe,  
10 „ „ Cardomomen,  
2 abgeriebene Citronen,  
ca. 3 Liter abgelassenes Eiweis,  
80 gr. gest. Amonium oder Hirschhornsalz,  
20 „ Pottasche.

Wenn beispielsweise die Mandeln auf einer sogenannten Universalmaschine klein gemacht werden, so kann man die ganze Masse wie solche oben angegeben, einfach in einer Schüssel mit den Spaten,

- [Thomas Tursics](#) und Söhne
- Rezeptbuch für "[Nürnberger Lebkuchen](#)", aus der Sammlung „Bibliotheca Gastronomica“
- "Candy Crush Saga"-Adoption
- Ausprobieren: <http://tursics.de/sample/gingerbread/>
- Preis in der Kategorie "funniest hack" gewonnen

Die Nürnberger Lebkuchen, SLUB Dresden,  
<http://digital.slub-dresden.de/id312640250> (CC-BY-SA 4.0)

# LDP-Workshop beim Chaos Computer Club in Dresden

Schwer vernetzt. 13. Symposium Datenspuren Okt. 2016, Dresden

- ...neue Anwendungen?
- ...mobile Apps?
- ...Dienste?
- ...Spiele?
- ...Visualisierungen ?



**Datenspuren**

**Schwer Vernetzt**  
13. Symposium Datenspuren 2016  
Datum: 22.10. - 23.10.2016  
Veranstalter: **Chaos Computer Club Dresden**  
Ort: Technische Sammlungen, Junghansstraße 1-3, 01277 Dresden

**Live-Streams**  
[streaming.media.ccc.de/DS2016](http://streaming.media.ccc.de/DS2016)

**Programm**  
Konferenz-Fahrplan: Samstag ab 10:00 Uhr, Sonntag 10:00-17:00  
Social Event: Freitag ab 20 Uhr im **Diwan** (Dresden-Neustadt)  
Hackerparty: Samstag ab 18 Uhr im Turmcafe

**Infos**  
Wiki: [https://wiki.c3d2.de/Datenspuren\\_2016](https://wiki.c3d2.de/Datenspuren_2016)  
Allgemeines Etherpad: [https://pentapad.c3d2.de/p/Datenspuren\\_2016\\_allgemein](https://pentapad.c3d2.de/p/Datenspuren_2016_allgemein)  
Orga-Wiki: [https://wiki.c3d2.de/Datenspuren\\_2016/Organisation](https://wiki.c3d2.de/Datenspuren_2016/Organisation)

**Chat**  
IRC-Channel **#datenspuren** im **Freenode** (Webchat)  
Über Tor: [freenodeok2gncmy.onion](http://freenodeok2gncmy.onion)

**E-Mail**  
Kontakt: [datenspuren@c3d2.de](mailto:datenspuren@c3d2.de)  
Mailing-Liste [datenspuren@lists.c3d2.de](mailto:datenspuren@lists.c3d2.de)

Screenshot, Homepage Datenspuren 2016

<https://www.datenspuren.de/2016/>

# Annäherung an Hackathon Sachsen – erste Fragen an Sie

- Was?
- Warum?
- Wer?
- Wo?
- Wann?



# Annäherung an Hackathon Sachsen – erste Fragen an Sie

# Was?



# Annäherung an Hackathon Sachsen – erste Fragen an Sie

# Warum?



# Annäherung an Hackathon Sachsen – erste Fragen an Sie

# Wer?



# Annäherung an Hackathon Sachsen – erste Fragen an Sie

# Wo?



# Annäherung an Hackathon Sachsen – erste Fragen an Sie

# Wann?



# Vielen Dank!

